

多才多艺的生成式AI

代码生成 游戏编程

写一个可以运行的python游戏，小猪跨栏，规则是：粉红色小胖猪，一边跑一边跨栏，起跳点过早或过晚都会碰到跨栏，碰到3次游戏就结束，如果跳过去了，就一直进行下去。跑步速度越快，跳得越高。第一关栏杆比较低，一共5关，栏杆高度逐渐上升，小猪奔跑的速度也需要越快。



小猪跨栏游戏

下面是一个使用Pygame库实现的"小猪跨栏"游戏。这个增加了的难度、速度与跳跃高度的关联，以及碰撞检测。

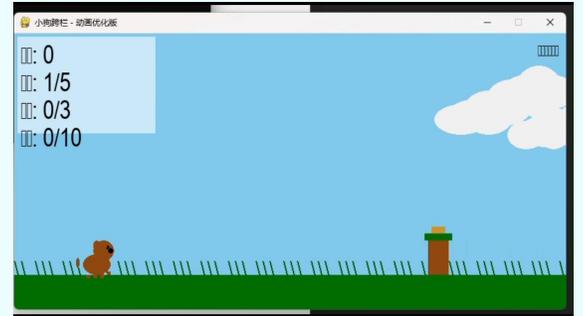
```
python
```

```
import pygame
import random
import sys

# 初始化pygame
pygame.init()

# 游戏窗口设置
WIDTH, HEIGHT = 800, 400
screen = pygame.display.set_mode((WIDTH, HEIGHT))
pygame.display.set_caption("小猪跨栏")

# 颜色定义
WHITE = (255, 255, 255)
BLACK = (0, 0, 0)
PINK = (255, 182, 193)
```



图片生成——《太空歌剧院》

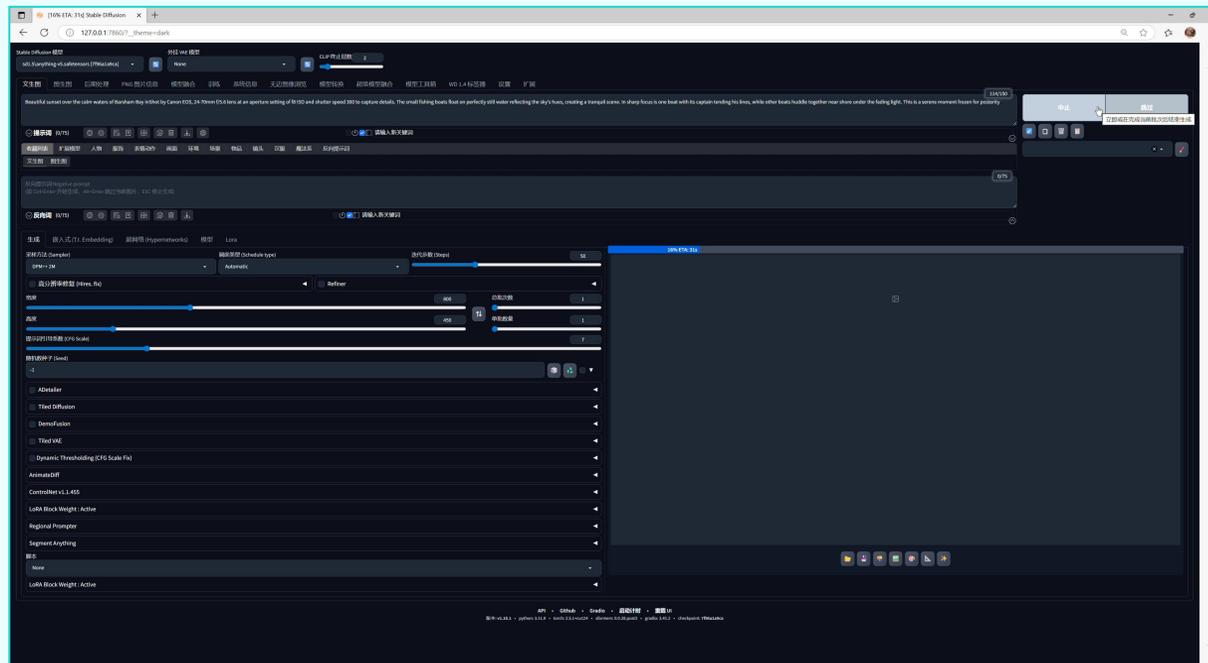


游戏设计师杰森·艾伦（**Jason Allen**）2022年的作品，使用AI绘图工具**Midjourney**生成，再经**Photoshop**润色而来。

在科罗拉多州博览会（**Colorado State Fair**）的美术比赛中，获得了数字艺术类第一名。

图片生成扩散模型本地部署运行演示

提示词：佳能 EOS 相机搭配 24-70mm f5.6 镜头拍摄，光圈设为 f/8，感光度参数及快门速度为 300，定格下巴沙姆湾静水上空的绝美落日。几艘小渔船静浮水面，天光云影倒映其上，绘就一幅静谧悠然的画卷。画面焦点清晰地落在一艘渔船上，船老大正打理着渔网；余晖渐暗，其余渔船则依偎在岸边，彼此簇拥。这一宁静瞬间被永久留存，供后人赏鉴。



Prompt:

Beautiful sunset over the calm waters of Barsham Bay in Shot by Canon EOS, 24-70mm f5.6 lens at an aperture setting of 8, ISO and shutter speed 300 to capture details. The small fishing boats float on perfectly still water reflecting the sky's hues, creating a tranquil scene. In sharp focus is one boat with its captain tending his lines, while other boats huddle together near shore under the fading light. This is a serene moment frozen for posterity.

视频生成



文字生成语音

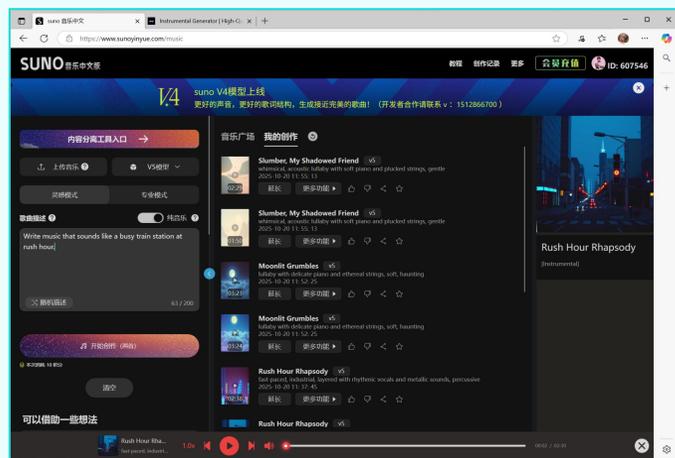
十年前，智能手机还是新鲜事物，无人驾驶汽车尚未上路，电脑还无法与人对话交流。除了一两条装配线，机器取代人类工作的可能性还显得渺茫。然而，随着机器人和人工智能不断涌现的能力开始盘踞新闻头条，俘获大众的想象力，研究人员和评论员向社会警示：那些需要专业知识、判断力、创造力以及丰富经验因而长期被认为不会自动化的工作，将很快会由机器更好地完成。工业化国家民众对此的关注与日俱增。



音乐生成

Prompt: Write music that sounds like a busy train station at rush hour.

提示词：写一首听起来像高峰时段繁忙火车站的音乐。



[suno](https://suno.ai)



[mureka](https://mureka.ai)

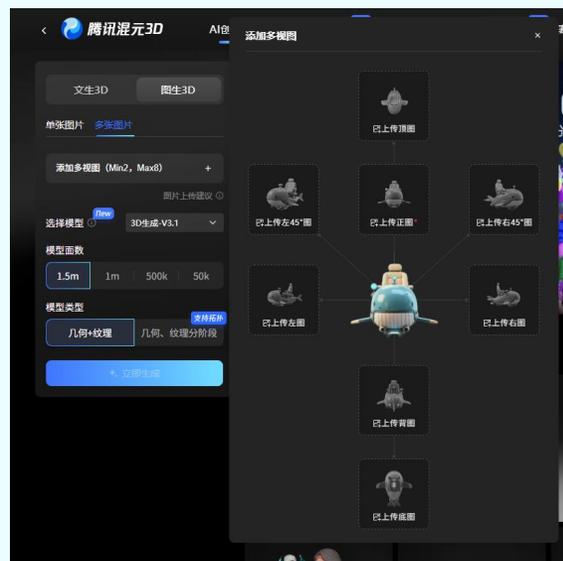
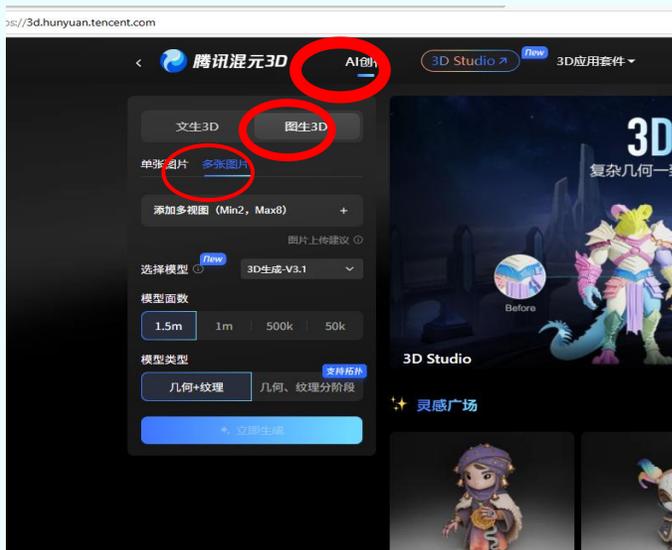


多模态互动



(2024年5月14日, [ChatGPT-4o 发布会现场展示](#))

用照片创建3D物品 腾讯混元3D



生成式人工智能

(Generative Artificial Intelligence, Gen AI, GAI)

通过学习已有的资料，掌握规律，从而能生成复杂且有结构的新内容的技术。

海量的数据

强大的算力

优秀的算法

生成式人工智能的主要特点

01

直接使用人类语言



02

应用界面简洁



03

可以跨多种语言



04

生成多种内容



05

可以7*24小时工作

